

Librería
Bonilla y Asociados
desde 1950



Título:

Autor:

Precio: \$527.00

Editorial:

Año: 2005

Tema:

Edición: 1ª

Sinopsis

ISBN: 9788496429147

Muchos diseñadores industriales utilizan hoy en día la herramienta 3D para desarrollar o simplemente visualizar de manera realista sus proyectos. Ahora el dibujo no es suficiente para la presentación de un producto. Esta nueva manera de trabajar, de relativo fácil acceso, ha abierto a muchos jóvenes diseñadores la posibilidad de mostrar unos proyectos de alta calidad visual, sin inversión alguna en maquetas o prototipos. De forma rápida, según como se utilice y la sensibilidad artística de cada uno de los usuarios, esta herramienta ofrece una infinidad de respuestas visuales. Las propuestas de estos diseñadores forman parte de una realidad virtual, antes de entrar en nuestra realidad cotidiana de manera física. Muchos no han llegado o no llegarán a realizarse a nivel industrial, lamentablemente, ya que hubieran sido proyectos muy interesantes. Este libro ofrece una selección de los mejores productos virtuales realizados por diseñadores noveles y profesionales del sector, que tienen en común la utilización de esta herramienta. Muchos de ellos no son famosos, pero eso no desmerece de ningún modo la calidad de sus trabajos. Estamos asistiendo al nacimiento de una nueva generación de jóvenes diseñadores internacionales.