Título:

Autor:

Precio: $960.00

Editorial:

Año: 2003

Tema:

Edición: 1ª

Sinopsis

ISBN: 9788480197175

Para jugar en familia o con los amigos.
Entre adultos o con los niños.

¦ JUEGOS DE INTERIOR: cartas, dominós y ma-jong, juegos de fichas y tableros, juegos de dados y de azar, juegos de papel y lápz, juegos de palabras y adivinanzas, rompecabezas y solitarios, juegos de destreza, juegos de atención y reflejos.
¦ JUEGOS DE EXTERIOR: pelotas y balones, bolas y bolos, canicas, juegos de raqueta, carreras y relevos, persecuciones y capturas, juegos de agilidad, fuerza y destreza, juegos animados.
¦ NUEVAS TENDENCIAS: cartas para coleccionar, juego de la vida, juegos de las figurillas, juego de rol, juegos a tamaño natural, juegos de consola, juegos de ordenador, libros interactivos, wargames.

Para cada juego: su historia, las reglas y el desarrollo de una partida, numerosos esquemas y diagramas, sugerencias y consejos para la estrategia y finalmente, sus principales variantes.