Título: Diseño de Personajes Para Novela Gráfica

Autor:

Precio: $620.00

Editorial:

Año: 2009

Tema:

Edición:

Sinopsis

ISBN: 9788425222900

Diseño de personajes para novela gráfica es una estimulante introducción a un elemento esencial en la novela gráfica: la creación de personajes impactantes y verosímiles. Un buen diseño de personaje contribuye tanto a su personalidad y a su función en la historia como a su aspecto visual. Esta obra ilustra la evolución de u na serie de personajes bien conocidos, creados por una gran variedad de dibujantes internacionales. Muestra sus comienzos como bocetos, dibujos y conceptos iniciales; los posteriores ajustes, discusiones y propuestas alternativas que sufrieron; hasta llegar a su debut final en la pantalla o en la página impresa. Asimismo, analiza cómo se combinan los elementos del diseño y de la narrativa (antecedentes del personaje, diálogo y comportamiento, estilos visuales e iconos) para dar forma definitiva al personaje completo. Steven Withrow es narrador, guionista de cómics, poeta infantil, profesor y editor. Ha publicado Toon art: the graphic art of digital cartooning y Webcomics: Tools and Techniques for digital cartooning (con John Barber). Alexander Danner es guionista de la serie de antologías de webcomics Picture Story Theatre (ModernTales.com) y de numerosas historias de cómics. Colabora con las revistas especializadas Comixpedia y The Webcomics Examiner